

Regelwerk – JUXTURNIER



1. Allgemeines

Dieses Turnier ist ein Hobbyturnier und soll den Spaß, die Fairness und das gemeinsame Erlebnis in den Vordergrund stellen.

Mit der Anmeldung akzeptieren alle Teilnehmer dieses Regelwerk.

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind ausschließlich Hobby- & Amateurspieler und Kinder/Jugendliche bis 14 Jahre.

Nicht teilnahmeberechtigt sind:

- Spieler/innen, die aktuell oder innerhalb des vergangenen Jahres (Stichtag Juxturnier des Vorjahres) offiziell an Meisterschafts-, Liga- oder Verbandsspielen des ÖTV teilgenommen haben.
- Spieler/innen, die zum Zeitpunkt des Turniers für eine Mannschaft des ÖTV genannt oder gemeldet sind, unabhängig davon ob bereits Einsätze erfolgt sind.

Die Turnierleitung behält sich vor, Teilnehmer bei offensichtlichem Verstoß auszuschließen sowie in etwaigen Grenzfällen Einzelentscheidungen über die Teilnahme zu treffen.

3. Teams und Spielmodus

- Gespielt wird im Doppel (2 Personen pro Team) und auf dem normalen Tennis-Doppelfeld.
 - Die Gruppen werden direkt vor Turnierbeginn ausgelost.
 - Nach der Auslosung sind keine Team- oder Spielerwechsel mehr möglich.
-

4. Gruppenphase

- Das Turnier startet mit einer Gruppenphase.
- Es gibt **4 Gruppen mit jeweils 5 Teams**.
- Jedes Team spielt einmal gegen jedes andere Team seiner Gruppe.
- Für die Gruppenwertung gelten:

Punktevergabe

- Sieg = 3 Punkte
- Niederlage = 0 Punkte

Reihung bei Punktegleichheit

1. Direkter Vergleich
2. Punktedifferenz
3. Mehr erzielte Punkte
4. Losentscheid durch Turnierleitung

Die **ersten zwei Teams jeder Gruppe** steigen in die K.O.-Phase auf.

5. K.O.-Phase

Ab dem Viertelfinale wird im direkten Ausscheidungsmodus gespielt.

- Die Viertelfinalpaarungen werden wie folgt festgelegt:
 - **Viertelfinale 1:** 1. Gruppe A – 2. Gruppe C
 - **Viertelfinale 2:** 1. Gruppe B – 2. Gruppe D
 - **Viertelfinale 3:** 1. Gruppe C – 2. Gruppe A
 - **Viertelfinale 4:** 1. Gruppe D – 2. Gruppe B

Die Sieger der Viertelfinalspiele steigen ins Halbfinale auf.

- Halbfinale:
 - **Sieger VF 1 – Sieger VF 2**
 - **Sieger VF 3 – Sieger VF 4**

Die Verlierer der Halbfinalspiele spielen um Platz 3.

Die Sieger der Halbfinalspiele spielen das Finale.

Turnierablauf:

- Viertelfinale
 - Halbfinale
 - Spiel um Platz 3
 - Finale
-

6. Spielregeln

- Sieger ist das Team, das zuerst **15 Punkte** erreicht.
- Jeder gewonnene Ballwechsel zählt **einen Punkt**.
- Es gibt keine Vorteil-/Spiel-/Satzwertung wie im klassischen Tennis.
- Es gibt **keinen Seitenwechsel**.

Aufschlag

- Vor jedem Spiel wird mit **Schere / Stein / Papier** entschieden, wer die Wahl erhält zwischen:
 - **erster Aufschlag**, oder
 - **Seitenwahl**
- Das andere Team erhält automatisch die verbleibende Option.
- Jede Person schlägt jeweils **2 Punkte hintereinander auf**:
 - 1 Aufschlag von der **Einstandseite**
 - 1 Aufschlag von der **Vorteilseite**
- Pro Punkt stehen dem Aufschläger **2 Aufschlagversuche** zur Verfügung (ein Fehler ist erlaubt).
- Danach wechselt das Aufschlagrecht zum **gegnerischen Team**.
- Die Aufschlagreihenfolge bleibt während des gesamten Spiels unverändert.
- Der Aufschlag erfolgt gemäß den normalen Tennisregeln.

Rückschlagregel

- Der Rückschlag innerhalb eines Teams muss **abwechselnd erfolgen**.
- Dieselbe Person darf **nicht zwei Rückschläge hintereinander** ausführen.

Beispiel Aufschlag- und Schlagreihenfolge

Team A (Spieler 1, Spieler 2) gegen Team B (Spieler 3, Spieler 4)

1. Spieler 1 (Team A) serviert von der Einstandseite → Rückschlag Spieler 3 (Team B)
2. Spieler 1 (Team A) serviert von der Vorteilseite → Rückschlag Spieler 4 (Team B)
3. Spieler 3 (Team B) serviert von der Einstandseite →
4. Spieler 3
5. Spieler 2 (Team A) serviert von der Einstandseite →
6.

Diese Reihenfolge wird bis zum Spielende fortgeführt.

Verlängerung

- Bei einem Spielstand von **14:14** muss ein Team mit **2 Punkten Vorsprung** gewinnen.
- Ab dem Spielstand **14:14** serviert jede Person nur noch **1 Punkt hintereinander**, bevor das Aufschlagrecht zum gegnerischen Team wechselt.

7. Preise

Folgende Preise werden vergeben:

Sportliche Wertung

1. Platz – Turniersieger
2. Platz
3. Platz

Sonderwertungen

Literwertung

- Sieger ist das Team mit der höchsten offiziell gewerteten Literleistung gemäß Turnierorganisation.
- Die Literleistung wird ab Start der Auslosung (10 Uhr) bis zum letzten Punkt des Finalspiels gezählt.
- 0,5L Bier/Spritzer = 1 Punkt / 2x 0,3L Bier/Spritzer = 1 Punkt

Kostümwertung

- Bewertet werden Kreativität, Erscheinungsbild und Gesamtauftritt.
 - Die Entscheidung über die Sonderwertung erfolgt durch Publikumsentscheid über das Online-Voting (Aushang QR-Code).
-

8. Fair Play & Sonstiges

- Fairness und Spaß stehen an erster Stelle.
- Diskussionen mit der Turnierleitung sind zu vermeiden.
- Die Turnierleitung entscheidet in Streitfällen endgültig.
- Unsportliches Verhalten kann zu Punktabzug oder Ausschluss führen.
- Die Turnierleitung behält sich vor, organisatorische Anpassungen vorzunehmen, sofern diese dem reibungslosen Ablauf dienen.

Wir wünschen allen Teilnehmern viel Spaß und Erfolg beim diesjährigen Juxturnier und freuen uns bereits auf einen spannenden und ereignisreichen Turniertag!

*Turnierleitung Juxturnier
Tennisverein Michaelnbach*